|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 27주차 | **기간** | 2022.6.29~ 2022.7.5 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 오디오 리소스 수집 및 던질 때 눈덩이 안 사라지는 버그 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

수집한 리소스

Ui 클릭 사운드

샷건 발사 및 폭발 사운드

던지는 동작 사운드

피격 사운드

발 소리

버그수정

공격 취소 시 눈덩이가 사라지지 않고 캐릭터 팔에 붙어있는 버그 수정

자기자신이 공격 취소 시 클라이언트에서 자체적으로 자신의 눈더이를 삭제 시키던 방식에서

서버에 명령이 내려오면 눈덩이를 삭제하도록 변경함

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 2022.7.6 ~ 2022.7.12 |
| **다음주 할일** | 서버 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |